REGLEMENT OLYMPIADES 2013

OLYMPIADES

Elles se dérouleront du **14 Mai au 31 Mai 2013** par tranche d'une heure aux heures d'ouverture de la médiathèque (voir tableau ci-dessous).

ACCUEIL ET INSCRIPTIONS

La participation au tournoi est gratuite, individuelle et réservée aux adhérents de la médiathèque de JEUMONT.

Chaque joueur dispose d'une période unique et continue ne pouvant excéder une heure pour réaliser l'ensemble des épreuves.

Si un joueur ne se présente pas pour son match, celui-ci est disqualifié.

Toute épreuve non terminée sera réputée perdue.

A l'issue de chaque épreuve, un certain nombre de points est attribué. L'addition de ces points constituera le score final. Le joueur qui aura obtenu le score le plus élevé sera désigné vainqueur. En cas d'égalité, une épreuve éliminatoire départagera les ex-æquo.

Les épreuves à réaliser sont :

- **Le sabre** (duel → 1 joueur)
- **Le wakeboard** (débutant → 1 joueur)
- **Le frisbee** (frisbee canin → 1 joueur)
- ♦ Le tir à l'arc (12 flèches)
- **Le basket** (tirs à 3 points → 1 joueur)
- **♦ Le tennis de table** (partie → 1 joueur)
- ◆ **Le golf** (3 trous parcours RESORT A)
- **Le bowling** (10 quilles → 1 joueur)
- **La moto marine** (slalom → 1 joueur → plage)
- **Le canoë-kayak** (toujours plus loin → débutant)
- ◆ **Le cyclisme** (course sur route tour de l'île)
- **♦ Les jeux aériens** (chute libre)

DOCUMENTS ECRITS A REMPLIR ET SIGNER

- Signaler votre inscription à l'accueil.
- Remplir la feuille nommée « Autorisation parentale / Droits à l'image » pour les mineurs.

MATERIEL

Le tournoi se jouera exclusivement sur le jeu « **Wii Sports Resort** » sur la console Wii mis à disposition par la médiathèque de JEUMONT

REGLES DE VIE ET D'ARBITRAGE

Pendant toutes les épreuves, les joueurs sont tenus d'avoir un comportement irréprochable vis-à-vis des autres joueurs et du staff d'organisation. Les joueurs devront respecter à tout moment les règles du jeu et l'intégrité du matériel.

En cas de comportement violent ou agressif, ou contraire aux règles du jeu, les organisateurs peuvent décider d'exclure le joueur mais aussi tout spectateur qui pourrait nuire au bon déroulement du tournoi.

Une zone sera mise en place autour de la Wii et uniquement accessible aux joueurs. Il est interdit aux spectateurs de rentrer dans la zone « joueurs ».

En cas de tricherie avérée, le ou les fautifs seront exclus du tournoi.

DROITS A L'IMAGE ET UTILISATION DES INFORMATIONS PERSONNELLES

En s'inscrivant au tournoi, chaque joueur donne aux organisateurs le droit d'exploiter librement, et sur tous supports de leur choix, son image dans le cadre de toute communication liée à cette compétition.

Par ailleurs, les organisateurs se réservent le droit de modifier ou compléter les règles du jeu, d'inscrire ou d'exclure tout joueur de son choix, et d'apporter tout aménagement (y compris toute évolution) à l'organisation et au déroulement du tournoi.

Les organisateurs déclinent enfin toute responsabilité en ce qui concerne les risques pris par les joueurs inhérents à la pratique des jeux vidéo.

PARAMETRAGE DE LA WII

Pour chaque challenge disputé lors du tournoi, le jeu « **Wii Sports Resort** » est paramétré sur le critère débutant lorsque cela est possible ou le premier parcours de l'épreuve.

Tout changement de ces paramètres par l'un et/ou l'autre des joueurs entraîne la disqualification du ou des participants.

DECOMPTE DES POINTS:

Sabre: combat en 2 rounds rapporte 500 points

combat en 3 rounds rapporte 250 points

<u>Wakebord</u>: points de l'épreuve points de l'épreuve

Tir à l'arc: points de l'épreuve pondérés d'un coefficient multiplicateur 10 (50 points x ballons oranges) + (100 points x ballons multicolores) **Tennis de table**: 500 points pour la victoire pondérés de 250 points par jeu d'écart 1000 points pour l'épreuve terminée pondérés de +250 points par

coup en dessous du par et -250 points par coup au dessus du par.

Bowling: points de l'épreuve pondérés d'un coefficient multiplicateur 10

points de l'épreuve pondérés d'un coefficient multiplicateur 10

Canoë-kayak: points de l'épreuve pondérés d'un coefficient multiplicateur 10

Cyclisme: (31 – classement dans l'épreuve) x 50

Jeux aériens: points de l'épreuve pondérés d'un coefficient multiplicateur 10

	10 H - 11H	11 H - 12 H	14 H - 15 H	15 H - 16 H	16 H - 17 H	17 H - 18 H	18 H - 19 H
Ma 14							
Me 15							
J 16							
V 17							
Sa 18							
Ma 21							
Me 22							
J 23							
V 24							
Sa 25							
Ma 28							
Me 29							
J 30				1			
Ve 31							